

PROGRAMA: Sopax

NIVEL: Segundo y Tercer Ciclo de Educación Primaria. Todos los niveles superiores.

ÁREA: Todas las áreas, especialmente Lengua Española.

AUTOR: Pablysoft (www.pablysoft.com)

TAMAÑO: 1'39 Mbytes

TARJETA GRÁFICA: SVGA (256 colores).

INSTALACIÓN (Desde Windows 95/98):

Dado que este programa viene comprimido con WinZip es imprescindible tener instalado WinZip o un programa que descomprima este tipo de archivos.

Para instalarlo actuaremos de la siguiente forma:

- 1º) Entrar en el Explorador de Windows.
- 2º) Localizarla unidad de disco y/o la carpeta en la que tengamos el archivo "sopax.zip". Abrirla pulsando sobre ella.
- 3º) Pulsar dos veces consecutivas con el botón izquierdo del ratón sobre el archivo "sopax.zip".
- 4º) Pulsaren el botón "I Agree" ("Acepto", en la versión española de WinZip), si la versión de WinZip no está registrada..
- 5º) Pulsar en "Extract" ("Extraer").
- 6º) Donde pone "Extract to:" (Extraera:), escribir la ruta en la que deseamos realizar la instalación. En este caso podemos poner, por ejemplo, "C:\sopax".
- 7º) Pulsar en "Extract" ("Extraer").
- 8º) Cerrar la ventana de WinZip.

ARRANQUE (Desde Windows 95/98):

Para entrar en el programa debemos seguir estos pasos:

- 1º) Entrar en el Explorador de Windows, si no lo estamos ya.
- 2º) Localizar en la parte izquierda de la ventana del Explorador la carpeta en la que hemos descomprimido el programa. Si hemos seguido al pie de la letra las instrucciones anteriores, la carpeta se llamará "sopax". Abrir dicha carpeta pulsando sobre ella.
- 3º) Localizar en la parte derecha el archivo "Sopax98.exe". Abrirlo pulsando dos veces consecutivas con el botón izquierdo del ratón.

CONTENIDOS CURRICULARES:

Este programa está pensado para que el profesor/a, de una forma cómoda y sencilla, pueda preparar sopas de letras para sus alumnos/as. Esas sopas de letras pueden ser generadas a partir de una lista de palabras propias o de las miles de palabras contenidas en el vocabulario que incorpora el programa.

MANEJO DEL PROGRAMA:

Antes de nada hemos de señalar que este programa elabora sopas de letras para ser resueltas de manera clásica, es decir, sobre el papel. En ningún caso las sopas de letras pueden ser resueltas en el ordenador.

Una vez dentro del programa, el orden lógico para elaborar una sopa de letras es el siguiente:

1º) Fijar el número de filas y columnas.

Para fijar estos parámetros, debemos pulsar con el ratón sobre cada una de las respectivas casillas y escribir el valor que deseamos. En este sentido, hemos de aclarar que el valor máximo de las filas es de 21 y el de las columnas 22. Aunque escribamos un número mayor, el programa no lo tiene en cuenta.

2º) Fijar el número de palabras de la sopa.

Para hacer esto, se pulsa sobre la casilla correspondiente y se escribe dicho número. Debemos de tener en cuenta que el valor máximo que se puede introducir es de 100. Otro aspecto importante a tener en cuenta



es que no debemos confundir el número de palabras del diccionario con el número de palabras de la sopa. Este último número debe ser igual o menor que el anterior. Si es menor, el programa, para generar la sopa de letras, utilizará solamente y de una forma aleatoria dicho número de palabras y no el total.

3º) Marcar el grado de dificultad de la sopa.

Para activar una de las dos opciones, basta con pulsar sobre la casilla correspondiente. El grado de dificultad viene dado por la colocación de las palabras, ya que éstas pueden colocarse en las 4 direcciones posibles: horizontal, vertical y diagonalmente; y cada una de estas cuatro opciones puede ser colocada al derecho o al revés.

4º) Crear la lista de palabras que puede incluir la sopa de letras.

La lista de palabras que el programa puede incluir en la sopa de letras puede ser generada de varias formas:

a) Que la lista se genere automáticamente de las miles de palabras que incorpora el diccionario del programa.

Para ello, debemos hacer lo siguiente:

1º) Escribimos el número de palabras que deseamos que genere el programa (el valor máximo es de 40).

2º) Pulsamos en la opción “Genera lista de palabras del diccionario”. Veremos que no sólo se ha completado la lista de palabras por orden alfabético, sino que también han sido ya colocadas en la sopa de letras. Por lo tanto en este caso no será necesario realizar lo que se describe en el punto 5º (Crear).

Una vez generada la lista, podemos en cualquier momento borrar alguna palabra de dicha lista. Para ello, la señalamos con la ayuda del ratón y pulsamos sobre el botón “Borrar palabra”. Para que los cambios en la lista se hagan efectivos en la sopa, debemos pulsar a continuación en “Crear”.

Si la lista de palabras así generada no nos gusta podemos volver a pulsar en “Genera lista de palabras del diccionario”.

b) Preparar nosotros mismos la lista de palabras.

Para preparar nosotros una lista de palabras, basta con pulsar la primera vez en la franja blanca situada por debajo de donde pone “Palabras a añadir” y escribir cada una de las palabras, aceptando cada una con la tecla INTRO.

c) Hacerlo de una forma mixta.

Si deseamos que la lista de palabras esté formada por palabras del vocabulario del programa y por las que nosotros introduzcamos, debemos hacer lo siguiente: 1º) Generar la lista de palabras tal y como se explica en el apartado a). 2º) Si es necesario, de esa lista borrar las palabras que no deseamos de la forma que se explica en el apartado a). 3º) Añadir nuestras palabras tal y como se explica en el apartado b).

5º) Crear la propia sopa de letras.

Para crear la sopa de letras debemos pulsar en la opción “CREAR”. Este paso no es necesario cuando hemos pulsado en el botón “Genera lista de palabras del diccionario”. Una vez formada una sopa de letras, si hemos cambiado algún parámetro (filas, columnas, número de palabras, añadido o eliminado palabras de la lista, ...) es necesario pulsar en esta opción para que los cambios se hagan efectivos en la sopa.

6º) Terminar la sopa de letras.

Esta opción se utiliza para que el programa complete los huecos libres de la sopa con letras del abecedario elegidas al azar. Se accede a ella pulsando en “TERMINAR”.

7º) Exportar la sopa de letras.

Ya hemos indicado que este programa se utiliza para generar sopas de letras que deben ser resueltas en formato papel y no directamente en la pantalla del ordenador. Pues bien esta opción nos permite grabar en disco, en formato WORD, las sopas que vamos preparando. Para ello, basta con pulsar en la opción “EXPORTA LA SOPA DE LETRAS”. No es necesario hacer nada más, ya que el primer documento que se grabe se llamará “sopax.doc”, el segundo “sopax1.doc”, y así sucesivamente. En cada documento así guardado se guardan dos tipos de sopas: la completa y la que tiene los huecos vacíos, así como las palabras a buscar.

OTRAS OPCIONES

Borrar la sopa de letras.

Si deseamos hacer una nueva sopa de letras con las mismas palabras de la lista, se debe recurrir a esta

opción.

Auto.

Esta opción nos permite crear de una forma automática, a partir de la lista de palabras que tengamos, una serie de sopas de letras. El número de sopas que se genera es el indicado en “Número de sopas a crear”. Las sopas así creadas son guardadas directamente en disco.

Salir del programa.

Pulsando en la opción “Salir”, saldremos directamente del programa.

OBSERVACIONES:

- Se maneja con ratón y teclado.
- En la carpeta en la que tengamos instalado el programa se encuentra el archivo “Cogelo98.exe”. Es un sencillo programa que facilita el acceso a Internet y la descarga de una serie de programas gratuitos de Pablysoft.

